

Modulbeschreibungen:

Modul 1 - Chancen und Risiken / Mediennutzung von Jugendlichen / Foto

Aktuelle Mediennutzung / Rolle der Medien im Jugendalter, Selbstdarstellung / Fotoprojekte, Foto-Story, Foto-Apps / Urheberrecht, Recht am eigenen Bild

Modul 2 - Smartphone / Social Media

Alleskönner Smartphone, Handy-Nutzung in der Einrichtung / Kommunikation über Whatsapp & co., Privatsphäre, Datenschutz, Kosten / YouTube als Nutzer und Produzent

Modul 3 - Audio / Video

Hörspiel, Hörfunk, Podcast / ActionCam-Projekte, Stop-Motion, Animation / Audio- und Videoschnitt

Modul 4 Games - gemeinsam in Kiel

Games-Erprobung und kreative Nutzung, Altersfreigaben, exzessive Nutzung / Handy-Schnitzeljagd, Quiz- und Abstimmungs-Tools, Augmented Reality / kleiner „MakerSpace“ mit Mini-Programmieren („Coding“)

Modul 5 - Öffentlichkeitsarbeit /Medienkonzept / Peer-to-peer- und Familienarbeit

Bloggen, Posten, Printen, Gestalten eines Flyers, dienstliche Messengernutzung / Gestaltung von Familienarbeit und Peer-to-peer-Projekten / Medienkonzept für Ihre Einrichtung, präventiver Kinder- und Jugendschutz